От игры к профессии

В опорном вузе стартовала шестая летняя школа математики и программирования.

На стартовом мероприятии с приветственным словом и поздравлением с началом лета выступила директор ЦИО УлГУ Алла Костишко. Декан факультета математики, информационных и авиационных технологий Максим Волков рассказал о перспективах работы в сфере IT и знаниях, которыми должен владеть профильный специалист.

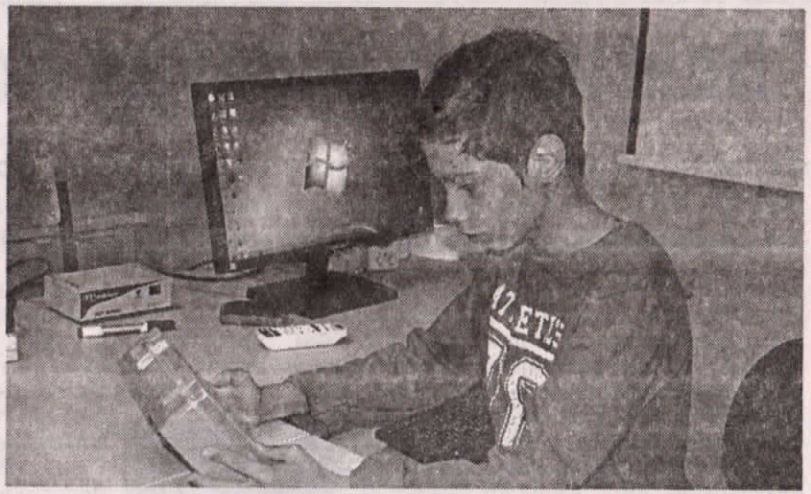
Летняя школа – совместная инициатива Центра интернет-образования и лицея №40 при УлГУ, ее работа организована в рамках проекта "Твой курс: IT для молодежи". Дети из разных школ города будут знакомиться с направлениями, связанными с IT: робототехникой, программированием, созданием компьютерных игр, ребята постарше посетят физический практикум. Кроме того, школьники примут участие в хакатоне, познакомятся с профильными кафедрами университета и будут заниматься спортом.

"Основная цель летней школы – профориентация детей, мы даем им попробовать себя в разных направлениях сферы информационных технологий и знакомим с университетом, – отмечает Алла Костишко. – Школа пользуется огромной популярностью, дети приходят с большим желанием. Благодаря поддержке регионального Фонда развития информационных технологий и проекта "Твой курс: IT для молодежи", центр хорошо оснащен, у нас есть 3D-принтеры, оборудование виртуальной реальности, BiTronix-роботы, позволяющие проводить проверку на полиграфе, виртуальный армрестлинг. Интересно, что в этом году подведение итогов хакатона и представление проектов пройдет в университетской "Точке кипения". Это креативное пространство открыли в УлГУ в конце мая. Дети создадут компьютерные игры, используя различные программные продукты в зависимости от возраста. Они научатся работать в команде (кто-то будет заниматься дизайном, кто-то – общим сценарием, кто-то – представлять продукт на хакатоне 11 июня). Самые умелые и грамотные станут нашими победителями".

Впечатлениями и планами на будущее поделились самые старшие участники летней школы, которые посещают занятия второй год. "На занятия меня записала мама, – рассказывает семиклассник лицея № 40 Максим Романов. – Сначала мы изучали простые языки программирования, было интересно. Теперь нас ждет Unity – специальный язык программирования для игр, приложений, который мне ближе. На нем сложно программировать, но брат меня обучил. С некоторыми работами я уже участвовал в конкурсе "Мастер ИТ". Одна из них – Smiles&Thorns Game. Персонаж игры должен обходить препятствия и собирать бонусы. Игру я пока не публиковал, но брат и друзья ее уже протестировали".

По словам Аллы Костишко, пять лет назад участниками первой подобной школы стали порядка 30 детей, теперь только в одной смене принимают участие свыше 60 ребят.

Ксения ОНУПРИЕНКО.



Новость в тему

Более 350 школьниц, студенток и профессионалов в сфере цифровых технологий стали участницами акции "Девушки в ИТ-2019" в Ульяновске. На протяжении месяца они знакомились с IT-специальностями, прокачивали свои навыки в software и hardware, участвовали в семинарах, а также проверили знания в цифровом диктанте. Стартовое мероприятие традиционно было организовано учебным центром проекта "Твой курс: ИТ для молодежи" при Ульяновском государственном университете. Оно объединило видеоконференцию с участием представительниц ОГКУ "Правительство для граждан", успешных IT-предпринимательниц, студенток и сотрудниц УлГУ, а также церемонию подведения итогов проекта "Девушки решают", который в конце минувшего года был реализован на базе вуза. Руководитель рабочей группы по цифровой экономике Делового совета БРИКС, основатель и председатель Совета директоров международной платформы трансграничной торговли Global Rus Trade Анна Нестерова вручила сертификаты участницам и поделилась историей о том, как она пришла в IT-бизнес. Свои рецепты успеха представили участницы регионального проекта "Мама – предприниматель". В финале мероприятия на вопрос "Кто уже выбрал профессию в IT?" положительно ответили несколько десятков девушек.

В течение месяца акции на площадках университета были организованы семинары по медиаграмотности и программированию, мастер-классы по робототехнике и цифровому дизайну.